






Libertex

УПРАВЛЯЙ ДЕНЬГАМИ

www.libertex-game.com

ПРАВИЛА

-  2–6 игроков
-  От 14 лет
-  Партия длится 40–120 минут

Libertex

I. Общий принцип игры

1. Вы распределяете своё время между отдыхом, работой и другими занятиями.
2. Первое время вам приходится работать, чтобы закрывать свои расходы, но умелое управление финансами позволяет ловить новые возможности.
3. Каждый ход происходит какое-то событие, которое может повлиять на ваши финансы.
4. Благодаря картам возможностей вы можете начать своё дело, купить свой бизнес или же попросту заняться сдачей недвижимости.
5. Самые интересные карты — это колебания рынка акций и валют, нефти, металлов, которые потенциально могут принести большую прибыль. Если вы научитесь пользоваться ими, вы близки к победе.
6. Не забывайте о кризисах: к ним надо быть готовыми.
7. В какой-то момент ваш пассивный доход позволит вам вообще не работать и просто взять и исполнить свою мечту.

II. Цель игры

Цель игры — достигнуть финансовой независимости и сохранить высокий уровень счастья. Зарабатывайте на работе для погашения базовых затрат. Чтобы получить достаточно средств для ловли возможностей, часть заработка вкладывайте в торговлю на финансовом рынке. Ловите возможности, инвестируйте в разные финансовые инструменты и становитесь богатым. Возможности — это тот самый пассивный доход, который сделает вас

свободными от рутинной работы. При этом не забывайте отдыхать по дороге к мечте. Всё!

И еще два слова о том, что такое богатство. Богатство — это не количество денег в вашем кармане. Богатство — это состояние, при котором вы можете позволить себе не работать и при этом поддерживать свой уровень жизни. Источником денег в данном случае станут успешный бизнес и грамотные инвестиции.

СОДЕРЖАНИЕ

I. Общий принцип игры	2
II. Цель игры	2
III. Состав игры	3
IV. Подготовка	4
V. Описание шкал	5
VI. Ход игры	5
Фаза 1. Распределение часов, подсчёт счастья и передвижение фишек по шкале счастья	5
Фаза 2. Новые карты котировок, получение зарплаты, получение доходов, стартапы, оплата расходов и займов	7
Фаза 3. Новости	7
Фаза 4. Отдых	9
Фаза 5. Рынок	9
Фаза 6. Возможности	11
Фаза 7. Передвижение фишки по шкале финансовой независимости, проверка победителя и взятие мечты	13
VII. Уровень сложности	14
VIII. Часто задаваемые вопросы	14

III. Состав игры

1. Правила.

2. Карты рынка — 126 шт.



3. Карты профессий — 12 шт.



4. Карты возможностей:
• карты бизнеса — 18 шт.;



• карты недвижимости — 14 шт.;



• карты стартапов — 16 шт.;



• карты индексов — 4 шт.



5. Карты отдыха — 50 шт.



6. Карты новостей — 25 шт.



7. Карты мечты — 22 шт.



8. Игровое поле.



9. Фишки часов — 144 шт.
(6 цветов — по 24 шт. каждого цвета).



10. Фишки шкалы финансовой независимости — 6 шт.
(по 1 шт. каждого цвета).



11. Фишки шкалы счастья — 6 шт.
(по 1 шт. каждого цвета).



12. Бланки финансового учёта (ведомости) — 6 шт.



13. Шестигранный кубик — 1 шт.



14. Деньги — 192 банкноты различного номинала:

- 1 000 000 — 6 шт.;
- 500 000 — 6 шт.;
- 100 000 — 6 шт.;
- 50 000 — 12 шт.;
- 10 000 — 12 шт.;
- 5 000 — 25 шт.;
- 1 000 — 25 шт.;
- 500 — 25 шт.;
- 100 — 25 шт.;
- 50 — 25 шт.;
- 10 — 25 шт.



15. Карандаши — 6 шт.



IV. Подготовка

1. Разложите игровое поле.
2. Сформируйте игровой банк, выложив купюры по стопкам, и выберите из числа игроков банкира.
3. Разложите по отдельным стопкам карты новостей, отдыха, мечты (понадобятся ближе к концу игры) и возможностей (бизнес, стартап, недвижимость и индексы — все эти виды возможностей в вашей первой игре также должны лежать отдельно друг от друга), формируя 7 отдельных стопок. Тщательно перемешайте каждую из стопок и положите их возле игрового поля рубашкой вверх, как на картинке.



4. Карты рынка разложите на отдельные колоды по видам инструментов. Из каждой колоды не глядя вытащите 2 карты и отложите в коробку. Оставшуюся колоду положите возле поля рубашкой вверх. У вас должно лежать 9 колод с котировками, а в коробке должны оказаться 18 лишних карт.



Чтобы ещё больше увеличить прибыль, игроки могут использовать мультипликатор. Он позволяет умножить ваши инвестиции. Для каждой позиции установлен свой максимальный мультипликатор.

5. Пусть каждый игрок выберет себе цвет и возьмёт 1 фишку финансовой независимости, 1 фишку счастья и 24 фишки часов этого цвета.
6. Раздайте каждому игроку бланк финансового учёта (ведомость) и карандаш для его заполнения.

Каждому игроку понадобится калькулятор (можно использо-

Если у вас есть iPad или iPhone и вы не хотите считать на калькуляторе, скачайте электронный бланк финансового учёта (ведомость) на сайте игры www.libertex-game.com. Также с сайта вы можете распечатать бумажную версию ведомости.

7. Перемешайте карты профессий. Каждый игрок не глядя вытягивает себе карту профессии.
8. Все игроки переписывают из карточек профессий в свои бланки финансового учёта (ведомости) два значения: «Зарплата» и «Итого расходов» (в карточке профессий указано, сколько вы тратите на жильё, налоги, досуг и тому подобное, но для удобства в бланк финансового учёта (ведомость) записывается лишь итоговое число).
9. Бланк финансового учёта (ведомость) и карта профессии — открытая для всех информация, игроки обязаны держать её на виду у остальных.
10. Каждому игроку можно (если хотите) назначить аудитора (сосед слева), который будет следить за правильностью расчётов и заполнения бланка финансового учёта (ведомости). При обнаружении и оглашении ошибки аудитор получает от игрока, который ошибся, \$50. Назначение аудитора не обязательно. Если вы, не будучи чьим-то аудитором, найдёте у одного из игроков ошибку, он всё равно должен отдать вам \$50.
11. Каждый игрок устанавливает свою фишку на шкале финансовой независимости на отметке, равной его стартовым расходам (то есть общим расходам на момент начала игры; стартовые расходы всегда можно увидеть на карточке профессии, в графе «Итого расходы»).
12. Все игроки устанавливают свои фишки на шкале счастья на стартовой позиции.

Подсчёт уровня Счастья:				Имя участника: <u>Андрей</u>	
Счастье	Здоровье	Имя	Возраст	Профессия:	<u>Инженер</u>
0	1	2	3	Имя:	<u>Петр</u>
Баланс депозитов и расходов				Libertex	
Депозит:	Итого:	Сумма:	Сумма:	Средств на финансовый учёт:	
Начало:	Начало:	Начало:	Начало:	Начало:	Начало:
Конец:	Конец:	Конец:	Конец:	Конец:	Конец:
Активы и пассивный долг				Итого: <u>3100</u>	
Активы:	Пассив:	Активы:	Пассив:	Итого: <u>3100</u>	
Средств/Бланк/...	Земельный/...	Средств/Бланк/...	Земельный/...	Итого: <u>3100</u>	
Итого: <u>3100</u>	Итого: <u>3100</u>	Итого: <u>3100</u>	Итого: <u>3100</u>	Итого: <u>3100</u>	

Отлично, подготовка закончена! Вы можете начать играть прямо сейчас, параллельно читая правила.

V. Описание шкал

Игровое поле состоит из двух шкал (счастья и достижения финансовой независимости) и внутреннего круга занятий (работы, сна, отдыха, рынка и возможностей).

Шкала счастья делится на четыре цветовые зоны. Чем ближе персонаж игрока к красной зоне, тем хуже он себя чувствует и тем менее он продуктивен.

Шкала финансовой независимости отображает разницу между вашими расходами и пассивными доходами. Чем больше ваш пассивный доход, тем ближе ваша фишка к клетке с короной и, соответственно, к победе. Каждый раз, когда ваши расходы увеличиваются, ваша фишка отодвигается от короны на соответствующее количе-

ство клеток, отдаляя вас от достижения финансовой независимости. Каждый раз, когда ваши пассивные доходы увеличиваются, ваша фишка передвигается в направлении короны на соответствующее количество клеток. Так как в начале игры пассивный доход игроков равен 0, их начальное положение на шкале финансовой независимости равно их стартовым расходам.

Что такое пассивный доход? Это совокупность доходов от всех ваших вложений — недвижимости, бизнеса и стартапов. Это прибыль, получаемая без вашего прямого участия.

Крайней точкой обеих шкал — победной точкой — является клетка с короной.

VI. Ход игры

Каждый ход состоит из семи фаз. Фаза — это последовательность нескольких действий, выполняемых игроками.

1. Распределение часов и подсчёт изменения количества счастья.
2. Новые карты котировок, получение зарплаты, получение доходов, стартапы, оплата расходов и займов.
3. Получение новостей.

Фаза 1. Распределение часов, подсчёт счастья и передвижение фишек по шкале счастья

Внутренняя часть игрового поля разделена на пять частей: сон, отдых, работа, рынок и возможности. У каждого игрока есть 24 фишки часов, которые он по своему усмотрению распределяет между этими частями. Каждое из занятий даёт те или иные преимущества, за каждое нужно платить свою цену.

Один ход в игре Libertex условно равен одному месяцу. Как вы распределили количество часов, так вы и будете их тратить в течение месяца-хода, поэтому каждый раз продумывайте баланс расстановки фишек максимально тщательно.

- **Работа:** каждый час работы (то есть каждая фишка, поставленная на поле работы) приносит игроку сумму денег, равную стоимости его часа работы, указанной в карточке профессии (и переписанной вами в бланк финансового отчета), но отнимает 2 единицы счастья.
- На карточке профессии указано минимальное количество часов, которые игроку нужно работать каждый ход, чтобы оплачивать стартовые расходы.

4. Отдых.

5. Рынок.

6. Возможности.

7. Перемещение по шкале финансовой независимости и проверка наличия победителя.

- Если игрок начинает свой ход в красной зоне шкалы счастья, ему доступны только сон, отдых, возможности и рынок — работать он в этот ход не сможет. Это значит, что и зарплаты в этом ходе игрок не получит.

- **Сон:** каждый час, потраченный на сон, прибавляет игроку 2 единицы счастья. Если игрок начинает свой ход в одной из зелёных зон, счастье добавляют первые 8 часов сна — остальные часы, потраченные в этом ходе на сон, будут потрачены впустую.

- Если на момент начала хода фишка игрока находится по шкале счастья в оранжевой или красной зонах, счастье добавят первые 10 часов сна.

- **Отдых:** один час отдыха добавляет 4 единицы счастья. За каждый час отдыха игрок тянет одну карту отдыха во время соответствующей фазы и оплачивает её.

- Сколько часов отдать отдыху в этот ход, игрок должен решать в начале каждого хода.

- **Рынок:** каждый час времени, потраченный на рынок, даёт игроку право совершить одну любую операцию на рынке в этот ход и отнимает 1 единицу счастья.
- **Возможности:** каждый час, потраченный на возможности, позволяет воспользоваться одной картой возможности на ваш выбор и отнимает 1 единицу счастья.

Перед завершением первой фазы внимательно проверьте, всё ли верно вы подсчитали и учли. Хватает ли вам денег на оплату расходов и отдыха? Не закончите ли вы свой ход в красной зоне шкалы счастья?

Пример 1: Анастасия, играющая за учительницу, в фазу 1 решает потратить на работу 10 часов (она должна работать минимум 5 часов, чтобы покрыть стартовые расходы — остальное на её усмотрение), что отнимет у неё 20 единиц счастья. 8 часов она отдаёт сну, что добавляет 16 единиц счастья, 1 час отдыху — это даёт ещё 4 единицы счастья. 2 часа Анастасия тратит на рынок и оставшиеся 3 часа уделяет возможностям. Итого

Когда игроки определились с выбором, они выставляют нужное количество фишек часов на соответствующие занятия, записывают изменения уровня счастья в бланк финансового учёта (ведомость), в строку «Подсчёт уровня счастья», и передвигают фишку на шкале счастья на новую позицию.

Игроки должны распределить сразу все фишки времени и вычислить по формуле в бланке финансового учёта (ведомости), на сколько клеток и в какую сторону переместятся их фишки по шкале счастья.

имеем: 16 сон + 4 отдых – 20 работа – 2 рынок – 3 возможности = –5, то есть Анастасия отодвигает свою фишку на 5 шагов назад по шкале счастья.

Аудитор Анастасии, Пётр, видит, что вместо 5 шагов назад Анастасия сделала лишь 4, и, так как он следил за её расчётами, он поправляет её, она двигает фишку ещё на шаг назад и отдаёт своему аудитору \$50 за ошибку.



Подсчёт уровня счастья:						Имя участника: Анастасия			
Сон	Отдых	Работа	Рынок	Возможности	Итого	Профессия: Учитель	Libertex www.libertex-game.com		
16	4	-20	-2	-3	-5	Мечта:			
Баланс доходов и расходов						Аудитор: Пётр			
Доходы			Расходы			Операции на финансовых рынках			
Зарплата	Часы	Стоимость часа работы	Сумма за месяц/год, \$	По карьерной профессии		Инструмент	Сумма вложений в м.ф.	Мультипликатор	Прибыль (\$)
Активы и пассивный доход:				Кредиты					
Индексы	Сумма вложений	% дохода	Пассивный доход						
Сторговля / Подвижность				Пассивный доход					
Итого пассивный доход:				Итого расходы					
Свободные деньги:									



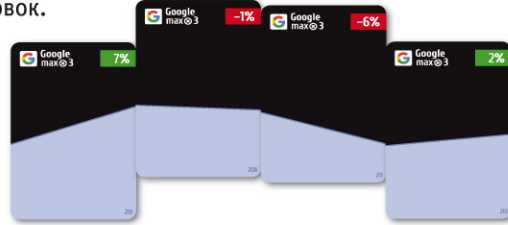
Пример 2: На момент начала этого хода фишка Андрея на шкале счастья стоит в оранжевой зоне. Это значит, что счастье ему добавляют первые 10 часов сна. Если отдать сну 12 часов, то 2 часа будут потрачены впустую, не добавив Андрею счастья.

Пример 3: Этот ход Пётр начинает в красной зоне. Это значит, что, как бы он ни распределил своё время, в этом ходе он вообще не сможет работать.

Фаза 2. Новые карты котировок, получение зарплаты, получение доходов, стартапы, оплата расходов и займов

Игровой валютой является условная единица, для удобства называемая долларом.

- Выложите по одной новой карте в каждой колоде котировок. Положите первую карту возле колоды, а каждую новую кладите возле предыдущей карты, так, чтобы сформировать ряд и видеть динамику котировок.



Выкладка одной из колод котировок

• Зарплата

Каждый ход игроки отдадут некоторое количество часов работе. Для получения зарплаты игроки записывают количество часов, отданных работе в этот месяц-ход, в свой бланк (ведомость), в строку «Часы». Затем игроки умножают это число на стоимость часа работы и получают сумму, заработанную ими за месяц-ход — её нужно вписать в строку «Сумма за месяц-ход» и получить наличными от банкира. Когда все игроки получили зарплату, переходите к следующему шагу.

• Пассивный доход

Теперь игроки должны получить прибыль от всех своих вложений (бизнес, недвижимость, индексы и так далее) — они получают от банкира наличными сумму, указанную в графе бланка (ведомости) «Итого пассивный доход».

• Стартапы

Игроки сравнивают условия своих стартапов с только что выложенными картами соответствующих котировок (подробнее на странице 13). Если условия стартапа выполнены, игрок немедленно начинает получать с него ежемесячный доход и вписывает его в свой пассивный доход. Если условия не выполнены, игрок пока не получает прибыль от стартапа.

Фаза 3. Новости

В этой фазе любой из игроков бросает кубик.

- Если выпало 1 или 2, карту новостей тянет наиболее отстающий по шкале счастья игрок (если есть несколько самых отстающих игроков, стоящих на одной клетке, каждый из них тянет карту новости).
- Если выпало 3 или 4, карты новостей тянут все, кроме лидирующего по счастью игрока (если лидирующих игроков больше

одного, т.е. они стоят на одной клетке, никто из лидирующих игроков не тянет карту новости).

- Если же на кубике выпало 5 или 6, карту новостей тянет каждый игрок.

Каждый игрок тянет свою карту новостей и сразу её открывает, выполняя описанные в ней условия и, если требуется, внося в свой бланк необходимые изменения.

• Оплата расходов

Теперь игроки должны оплатить свои ежемесячные расходы, то есть отдать банкиру наличными сумму, указанную в графе «Итого расходы» (эта графа складывается из суммы граф «По карточке профессии» и «Кредиты»).

• Займы

После оплаты ежемесячных расходов игроки возвращают банку займы с учётом комиссии (подробнее на странице 8).

Пример: Анастасия, играющая за учительницу, записывает в строку «Часы» 10 часов и умножает её на свою зарплату в \$130. Она получила \$1300 наличными от банкира. Теперь Анастасия оплачивает свои расходы — отдаёт \$700 обратно банкиру.

Аудитор Анастасии, Пётр, следит за её расчетами и не находит в них никаких ошибок. Зато сама Анастасия, приглядывая за Егором, обнаруживает у него ошибку и получает от него \$50.

Баланс доходов и расходов

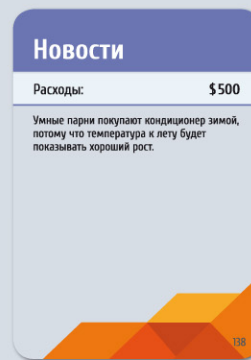
Доходы				Расходы	
	Часы	Стоимость часа работы	Сумма за месяц/год, \$	По карточке профессии	
Зарплата	10	130	1300	700	
Активы и пассивный доход:				Кредиты	
Индексы	Сумма вложений	% дохода	Пассивный доход		
Стартап / Бизнес / Недвижимость	Условия стартапа		Пассивный доход		
Итого пассивный доход:					
Свободные деньги:				0	Итого расходы 700



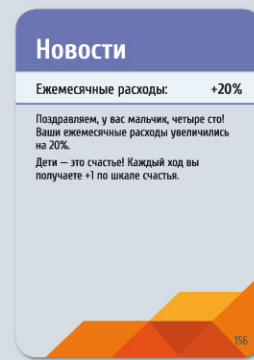
Пример 1: Егор бросает кубик — выпало 4. Это значит, что карты новостей берут Анастасия, Андрей и сам Егор (синяя, красная и зелёная фишки) — все, кроме лидирующего Петра (белая фишка).

Пример 2: Андрей тянет карту новостей и должен потратить \$500 на кондиционер. Он отдаёт \$500 банкиру, и на этом фаза новостей для него заканчивается.

Пример 3: Анастасия тянет карту новостей, и ей выпадает рождение ребёнка. Она добавляет 20% к своим стартовым расходам (из графы «По карточке профессии») (700 её стартовые расходы \times 20% = \$140), т. е. в бланке финансового учёта (ведомости) она добавляет \$140 к графе «Итого расходы».



Андрей



Анастасия

Важно: если вам не хватает денег на оплату новостей, вы платите столько, сколько можете. Это относится и к другим моментам игры, которые требуют от вас денег: вы обязаны заплатить столько, сколько у вас есть в наличии. На оставшуюся сумму вы берёте в банке займ.

Займ — это взятая вами в долг сумма. По возвращении займа вы платите банку сумму займа, плюс комиссию 10% от той суммы,

Пример 4: В первом ходе Андрей вытащил карту новости и должен заплатить \$400. К сожалению, у него есть лишь \$300. Андрей отдаёт все имеющиеся средства, а на оставшуюся сумму в \$100 берёт займ, записывая его с учетом комиссии в соответствующую графу в бланке. В следующем, втором ходе, во время фразы 2, Андрей должен отдать банку \$100 + \$10 комиссии, итого \$110. Если же он этого не сделает, то к третьему ходу сумма займа возрастет в 2 раза и составит уже \$220, а к четвёртому — \$440, и так далее.

которую вы брали. При этом, если вы не выплачиваете займ в свой следующий ход, его сумма удваивается, и так каждый ход. Игрок не может брать займ по своему желанию — он предоставляется только в том случае, если игрок не может оплатить новость или отдых.

Взяв займ, игрок вписывает его в графу «Кредиты» в бланке финансового учёта (ведомости), прибавив 10% комиссии.

Активы и пассивный доход:				Кредиты	
Индексы	Сумма вложений	% дохода	Пассивный доход		
				Займ	110
Старт / Бизнес / Недвижимость	Условия стартапа		Пассивный доход		

Фаза 4. Отдых

Игроки, отдавшие в фазе 1 своё время отдыха, тянут столько карт отдыха, сколько часов они ему посвятили, и выполняют описанные в карточках условия, внося при необходимости изменения в свой бланк финансового учёта (ведомость).

Есть два вида карт отдыха:

- Недорогой отдых, который оплачивается сразу, после чего карта отдыха уходит в сброс.
- Более дорогой отдых. Можно сразу оплатить его полную стоимость или же оплатить стартовый взнос, а затем каждый ход до конца игры выплачивать ежемесячные платежи по кредиту (см. пример с Анастасией справа).

Кредиты в игре Libertex берутся до конца партии.

То есть вы не можете выплатить кредит полностью, вы лишь платите ежемесячные взносы до самого конца партии. Это связано с тем, что обычно игра редко длится дольше 12 ходов, а кредиты сроком меньше, чем на год, в игре не выдаются. Для удобства в бланк финансового учёта (ведомость) вписываются только суммы ежемесячных платежей по кредитам. Когда, взяв карту отдыха или новости, игрок берёт новый кредит, он просто прибавляет сумму ежемесячного платежа по новому кредиту к уже имеющейся там сумме.

Фаза 5. Рынок

В игре Libertex рынок позволяет игрокам проводить спекулятивные операции (покупать товар дешевле и продавать его дороже) и тем самым быстро наращивать наличный капитал, который в дальнейшем можно вкладывать в возможности, создавая пассивный доход и приближаясь к победе.

Во время фазы 2 тянутся карты котировок на этот ход — по ним все игроки будут совершать операции на рынке в этом ходе. Игрок может совершить по одной любой операции за каждый час, потраченный в этом ходе на рынок.

Чтобы совершить покупку по любой из позиций, просто выберите желаемую позицию, сумму, которую хотите вложить, и направление — в рост или в снижение актива.

Чтобы ещё больше увеличить прибыль, используйте мультипликатор. Он позволяет умножить ваши инвестиции. Для каждой позиции установлен свой максимальный мультипликатор. Игрок может выбрать любой мультипликатор — от 1 до максимального. Помните, мультипликатор умножает как получаемый доход, так и возможные потери.

Если игрок хочет совершить сделку по инструменту, по которому уже есть открытая позиция (то есть игрок уже покупал этот товар раньше), он может сделать это, записав её в отдельную строчку

Пример: Анастасия взяла карту отдыха, и ей достался её день рождения в ресторане стоимостью \$1000. Она должна заплатить стартовый взнос \$100, который она и отдаёт банкиру. Кроме того, каждый ход, начиная со следующего, она должна выплачивать ежемесячный платеж в размере \$80. То есть её расходы увеличиваются на \$80 в ход.

Чтобы не забыть о своем кредите, Анастасия вписывает его в соответствующую строку в своём бланке финансового учёта (ведомости). Сейчас она выплачивает по кредитам \$110 каждый ход, теперь она прибавляет к ним \$80 и со следующего хода будет платить уже по \$190.

Баланс доходов и расходов

Доходы

	Часы	Стоимость часа работы	Сумма за месяц/ход, \$
Зарплата			

Активы и пассивный доход:

Индексы	Сумма вложений	% дохода	Пассивный доход

Расходы

По карточке профессии	
-----------------------	--

Кредиты

новости	110
отдых	80

Отдых



Стоимость:	\$1000
Стартовый взнос:	\$100
Ежемесячный платёж по кредиту:	\$80

Вы весело отметили свой день рождения в ресторане. Получили море удовольствия и подарков!

ниже. При закрытии таких сделок (продаже товара) результат рассчитывается отдельно для каждой из позиций.

Чтобы закрыть сделку, умножьте сумму вложений на процент на карточке, и на мультипликатор, если применяли его. Это и будет ваша прибыль.

За каждую закрытую сделку (проданный товар), которая принесла игроку прибыль, он тут же передвигает свою фишку по шкале счастья на 1 единицу вперёд.

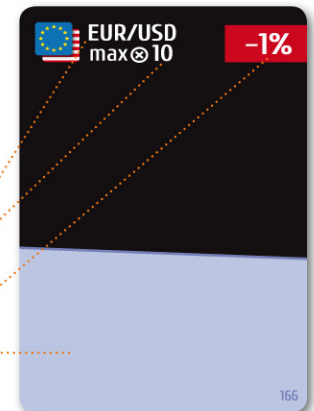
Все совершённые игроками сделки заносятся в бланк финансового учёта (ведомость).

Название инструмента

Максимально возможный мультипликатор для этого инструмента

Динамика инструмента. По ней вы высчитываете свою прибыль/убыток

Это поле наглядно отображает уровень роста или падения инструмента, так проще отслеживать динамику котировок



Пример 1: Анастасия, играющая за учительницу, отдала рынку в этом ходе 2 часа. Это значит, что в этом ходе она может совершить 2 любые операции на рынке.

Анастасия считает, что евро будет расти, и решает воспользоваться ситуацией. У нее есть \$1800, она может вложить любую сумму, так что она вкладывает в евро \$1600 в рост, решив применить максимальный для этого инструмента мультипликатор 10. Это значит, что любая её прибыль (или же потери) увеличится в 10 раз.

Анастасия на этом закончила с рынком, и её вторая операция, неиспользованная в этом ходе, сгорает.

Имя участника: Анастасия

Профессия: _____

Мечта: _____

Аудитор: _____

Операции на финансовых рынках

Инструмент	Сумма вложений ↑ или ↓	Мультипликатор	Прибыль
EUR/USD	1600 ↑	10	

Пример 2: На следующий ход после покупки евро Анастасия снова отдаёт 2 часа рынку. Во время фазы 2 выходят новые карты котировок, и евро растёт на 3%! Анастасия решает не медлить и закрывает сделку. Она умножает сумму своих вложений 1600 на 3% и ещё на мультипликатор 10 — это и будет её прибыль $1600 \times 3\% \times 10 = \480 чистой прибыли за один ход! Неплохо для школьной учительницы. Она вписывает эту сумму в графу «Прибыль (\$)», передвигает свою фишку на шкале счастья на один шаг вперёд, к короне, берёт у банкира \$480 прибыли и \$1600, которые она вложила.

Имя участника: Анастасия

Профессия: _____

Мечта: _____

Аудитор: _____

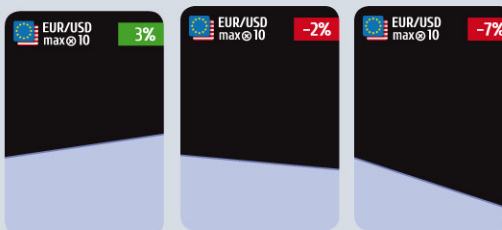
Операции на финансовых рынках

Инструмент	Сумма вложений ↑ или ↓	Мультипликатор	Прибыль (\$)
EUR/USD	1600 ↑	10	480

Пример 3: Пётр, как и Анастасия, в прошлом ходе вложил \$5000 в евро, только не в рост, а в снижение, также применив мультипликатор 10. В этом ходе евро вырос на 3%. Если Пётр сейчас закроет сделку, то потеряет $5000 \times 3\% \times 10 = \1500 .

В следующем ходе евро падает на 2%. Но Пётр полагает, что евро может упасть ещё сильнее (и, соответственно, он может заработать больше), и решает ждать следующего хода.

В следующий ход евро падает на 7%. Это как раз то, что нужно Петру! Пётр закрывает сделку и получает $5000 \times 7\% \times 10 = \3500 прибыли. Он вписывает сумму прибыли, передвигает фишку на 1 вперёд по шкале счастья и берёт у банкира \$3500 прибыли, плюс \$5000, которые вкладывал.



Имя участника: Пётр

Профессия: _____

Мечта: _____

Аудитор: _____

Операции на финансовых рынках

Инструмент	Сумма вложений ↑ или ↓	Мультипликатор	Прибыль (\$)
EUR	5000 ↓	10	3000

Фаза 6. Возможности

Основная цель игры — увеличить свой пассивный доход, чтобы он покрывал все расходы. Создать свой пассивный доход можно благодаря инвестициям в готовый бизнес, стартапы, недвижимость или индексы. Для этого необходимо использовать карты из колоды возможностей. Количество карт, которые игрок вытянет из колоды возможностей в этот ход, равно количеству часов, потраченных им в этот ход на возможности. При этом игрок может использовать любое количество из выпавших ему карт, в том числе — ни одной. Неиспользованные карты уходят в сброс.

Существует несколько видов карт возможностей:



• Индексы

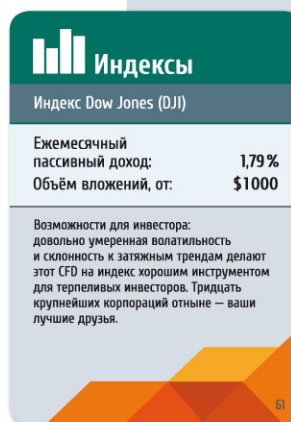
Игроки могут вкладывать в индексы любую сумму от \$1000 и кратную 1000. Каждый ход во время фазы 2 индексы приносят доход в размере, указанном на карте.

Вкладывать можно лишь собственные наличные деньги! Кредит в таких случаях брать нельзя.

Вкладывая в индексы, игрок отдаёт наличные банку и вписывает название, сумму вложений, % и размер пассивного дохода в бланк финансового учёта (ведомость).

Пример: Егор потратил несколько часов на возможности. В соответствующую фазу он может выбрать, из какой стопки возможностей тянуть карту. Он тянет карту индексов, и ему выпадает «Dow Jones». Егор вкладывает в него \$5000, получая с него ежемесячный доход 1,79% (то есть \$90).

Егор вписывает данные в графу «Индексы» своего бланка финансового учёта (ведомость), а также в графу «Итого пассивный доход».



Баланс доходов и расходов			
Доходы		Расходы	
Зарплата	Часы	Стоимость часа работы	Сумма за месяц/ход, \$
	10	500	5000
Активы и пассивный доход:			
Индексы	Сумма вложений	% дохода	Пассивный доход
Dow - Джонс	5000	1,79	90
Стартап / Бизнес / Недвижимость	Условия стартапа		Пассивный доход
Итого пассивный доход:			90
Свободные деньги:			
			Итого расходы 3100

• **Недвижимость**

Приобретая недвижимость, игроки не оплачивают её полностью, но делают лишь первоначальный взнос в банк и добавляют необходимые записи в своём бланке.

На карте недвижимости указаны ежемесячный платёж по кредиту и ежемесячный доход. Для удобства в бланк записывается только разница между ними — ежемесячный пассивный доход. Ежемесячный платёж по кредиту не нужно вписывать в графу «Кредиты» в бланк.

Игроки могут также приобрести недвижимость не в кредит, а за её полную стоимость. В таком случае игрок выплачивает полную стоимость недвижимости и получает весь ежемесячный доход, не вычитая из него сумму вноса по кредиту.

• **Бизнес**

Игроки могут приобретать готовый бизнес. В таком случае они платят первоначальный взнос и вносят данные по сделке в бланк финансового учёта (ведомость). Как и в случае с недвижимостью, суммы ежемесячного платежа и ежемесячного дохода для удобства опускаются, в бланк записываются лишь название бизнеса и ежемесячный пассивный доход.

Игроки могут приобрести бизнес полностью за свой счёт, не беря кредит. В таком случае они выплачивают его полную стоимость и каждый ход получают от него полный ежемесячный доход, не выплачивая никаких платежей по кредиту.

Пример: Егор тянет третью карту возможности из стопки недвижимости — и приобретает её. Для этого он платит в банк стартовый взнос в размере \$9000, вносит в строку «Стартан/бизнес/недвижимость» информацию о приобретении и размер пассивного дохода, прибавляет \$70 пассивного дохода к строке «Итого пассивный доход» (ежемесячный пассивный доход Егора составляет уже \$160).

Баланс доходов и расходов			
Доходы			
Зарплата	Часы	Стоимость часа работы	Сумма за месяц/год, \$
	10	500	5000
Активы и пассивный доход:			
Индексы	Сумма вложений	% дохода	Пассивный доход
Фонд - 2 месяца	5000	1,7,9	90
Стартан / Бизнес / Недвижимость	Условия стартапа		Пассивный доход
			70
Итого пассивный доход:			160
Свободные деньги:			
Расходы			
По карточке профессии			3100
Кредиты			
Недвижимость			
Стоимость: \$45000			
Стартовый взнос при покупке в кредит: \$9000			
Ежемесячный платёж по кредиту: \$700			
Ежемесячный пассивный доход при выплате полной стоимости сразу: \$770			
Ежемесячный пассивный доход при покупке в кредит: \$70			
Вы приобрели карту администратора качества в Бонуски, в месяце Святой Вос.			
Итого расходы:			3100

Пример: Дела Егора идут всё лучше и лучше, и вот он приобретает готовый бизнес — стоматологию. Он платит стартовый взнос \$26 000 в банк, записывает информацию о бизнесе в строку «Бизнес/недвижимость/стартан» и добавляет к своему ежемесячному пассивному доходу \$2520 — теперь он составляет \$2680!

Баланс доходов и расходов			
Доходы			
Зарплата	Часы	Стоимость часа работы	Сумма за месяц/год, \$
	10	500	5000
Активы и пассивный доход:			
Индексы	Сумма вложений	% дохода	Пассивный доход
Фонд - 2 месяца	5000	1,7,9	90
Стартан / Бизнес / Недвижимость	Условия стартапа		Пассивный доход
			70
Ф. фонды в Бонуски			2520
Итого пассивный доход:			2680
Свободные деньги:			

Бизнес

Стоматологическая клиника

Стоимость: \$260 000

Стартовый взнос: \$26 000

Ежемесячный платёж по кредиту: \$20 400

Ежемесячный доход: \$2500

Ежемесячный пассивный доход: \$2520

Стоматологическая клиника расположена в центре Москвы, в современном бизнес-центре класса А, в двух минутах ходьбы от станции метро «Крымский Вал», имеет все необходимые кабинеты, оборудование, персонал, стерилизационную, рентген, лабораторию в клинике.

Пример: Пётр, заработав приличную сумму на торговле золотом, решает полностью приобрести бизнес. Он покупает фирму с лицензией на реставрацию за \$40 000, заполняет в своём бланке две графы: «Стартан/бизнес/недвижимость» и «Пассивный доход». В первую графу Пётр вписывает название бизнеса. В графу «Пассивный доход» он вписывает \$3400, а не \$250, так как весь бизнес принадлежит ему полностью.

Бизнес

Готовая фирма с лицензией на реставрацию

Стоимость: \$40 000

Стартовый взнос: \$4 000

Ежемесячный платёж по кредиту: \$3150

Ежемесячный пассивный доход: \$250

Была создана под реальным злом.

• Стартапы

Стартап является отличной возможностью получить высокий доход при относительно малых стартовых взносах. Правда, и риски в этом случае также повышаются — стартапы сильно зависят от котировок больших компаний.

На каждой карте стартапа есть определённое условие. Карта начинает приносить вам ежемесячный доход лишь в случае его выполнения. Пока условие не выполнено, вы только платите ежемесячный взнос по стартапу, не получая от него никакого дохода.

Приобретя стартап, игрок платит в банк стартовый взнос и вносит в свой бланк название и условие стартапа (например, Google >+6%), добавив сумму ежемесячного платежа к строке «Кредиты». Сначала игрок не получает за стартап пассивного дохода.

В начале фазы 2 из каждой колоды котировок тянется новая карта. Игроки сверяют котировки с условиями своих стартапов: если условие выполнено, с этого момента каждый ход стартап приносит пассивный доход.

Когда стартап начинает приносить доход, игрок вписывает в пассивный доход (в ведомости) всю ежемесячную прибыль по стартапу, продолжая при этом выплачивать за него ежемесячные платежи по кредиту.

Пример 1: В фазу 6 Анастасия тянет карту стартапов и решает приобрести стартап по продаже рекламы в Google. Она платит в банк стартовый взнос в размере \$5000, добавляет в свой бланк сумму ежемесячного платежа за стартап в строку «Кредиты» и надеется, что акции Google вырастут как минимум на 6% за штуку.

Стартап	
Бизнес по продаже контекстной рекламы в Google	
Стоимость:	\$50 000
Стартовый взнос:	\$5 000
Ежемесячный платеж по кредиту:	\$2 500
Ежемесячный пассивный доход при динамике акций Google >+6%:	\$5 000
Ежемесячный пассивный доход при динамике акций Google <+6%:	\$0

Пример 2: Во время фазы 2 тянется новая карта котировок из каждой колоды котировок. Анастасия и Андрей сверяют условия стартапов с динамикой акций. Анастасия довольна — акции Google выросли на 7%: это значит, что условие стартапа выполнено и он начинает приносить доход, начиная с этого хода. А вот Андрею не так повезло — акции Coca-Cola выросли всего на 1%, и условие его стартапа не выполняется: он не получает от него дохода, лишь платит ежемесячный взнос по кредиту.

Google max@3	
7%	

Coca-Cola max@3	
1%	

Стартап	
Бизнес по продаже контекстной рекламы в Google	
Стоимость:	\$50 000
Стартовый взнос:	\$5 000
Ежемесячный платеж по кредиту:	\$2 500
Ежемесячный пассивный доход при динамике акций Google >+6%:	\$5 000
Ежемесячный пассивный доход при динамике акций Google <+6%:	\$0

Стартап	
Продажа товаров Coca-Cola для розничных магазинов	
Стоимость:	\$150 000
Стартовый взнос:	\$15 000
Ежемесячный платеж по кредиту:	\$6 200
Ежемесячный пассивный доход при динамике акций Coca-Cola >+1%:	\$15 000
Ежемесячный пассивный доход при динамике акций Coca-Cola <+1%:	\$0

Фаза 7. Передвижение фишки по шкале финансовой независимости, проверка победителя и взятие мечты

В конце хода все игроки передвигают свои фишки по шкале финансовой независимости. Чтобы узнать позицию фишки на этой шкале, вам нужно вычесть из графы «Итого расходы» графу «Итого пассивный доход». Получившееся число — и есть ваше местоположение на шкале финансовой независимости.

Если ваши пассивные доходы превысили расходы, и фишка дошла до поля с короной — это половина победы. Теперь вам нужно заняться счастьем.

После этого игроки проверяют, достиг ли кто-нибудь из них состояния, когда фишки на шкале финансовой независимости и шкале счастья достигли поля с короной, встретившись там — такой игрок считается победителем.

В этот момент вы можете закончить играть, а можете продолжить. Если вы продолжаете, победивший игрок тянет себе наугад либо выбирает самостоятельно (по договоренности между игроками) карту мечты, к исполнению которой он теперь будет стремиться, и кладёт её перед собой.

Далее победитель играет как обычно, за исключением того, что он уже не использует шкалу финансовой независимости — финансовая независимость уже достигнута (его фишка находится на поле с короной). При этом игрок-победитель продолжает каждый ход распределять часы и перемещать свою фишку по шкале счастья.

Следующие игроки, выполнившие условия победы, тоже могут вытянуть себе по одной карте мечты, к исполнению которой они теперь будут стремиться.

После исполнения мечты игрок может вытянуть следующую карту мечты, и так далее.

Мечты	
Яхта Oyster 54/14 — Om Shanti	
Стоимость:	\$1090 000
Уровень счастья в месяц:	5 😊
Одна из лучших парусных яхт, на которой вы сможете совершить кругосветное путешествие! Длина 16,43 м, ширина 4,75 м, осадка 2,4 м, три каюты.	

VII. Уровень сложности

Уровень сложности, описанный в правилах, является ознакомительным. Если вы познакомились с игрой и освоились в финансовых инструментах, вам пора перейти на следующий уровень сложности, приближенный к реальности.

Он имеет 2 отличия:

- Перед началом игры все карты возможностей замешиваются в одну колоду вместо отдельных стопок — игроки не будут знать, какая возможность им выпадет.

- Если игрок начинает свой ход в оранжевой зоне шкалы счастья, каждый час работы обходится ему в 4 единицы счастья вместо 2.

VIII. Часто задаваемые вопросы

Что будет, если я дойду до клетки с короной и у меня в запасе ещё останется счастье? Отложится ли оно на следующий ход?

Нет. Счастье не откладывается «про запас». Всё «лишнее» счастье обнуляется.

Я посчитал счастье и вышло -4. Куда мне двигаться?

Вы отодвигаетесь по шкале счастья на четыре клетки назад. Если бы результат был, например, +6, вы бы подвинулись на 6 клеток вперёд.

Если у меня получилось то же значение счастья, что и в прошлый ход, я двигаюсь или остаюсь на месте?

Двигаетесь. Каждый ход вы должны переместиться на высчитанное по формуле количество счастья.

Сколько я могу спать?

Сколько угодно, но счастье принесёт лишь определённое количество часов сна — это зависит от той зоны, в которой игрок начинает свой ход.

Не могу понять, где стартовая точка на шкале счастья?

Стартовая точка на шкале счастья — это первая клетка тёмно-зелёной зоны, на которой написано «Старт».

Что происходит после рождения ребёнка? Какие расходы повышаются на 20%?

Эта карта повышает на 20% ваши стартовые расходы, именно стартовые (из графы «По карточке профессии»), до самого конца игры. Просто прибавьте 20% от ваших стартовых расходов к графе «Итого расходы». Кроме того, каждый ход в течение игры «Рождение ребёнка» добавляет вам 1 единицу счастья. В графе «Подсчёт уровня счастья» есть специальное поле, куда вы вписываете 1 единицу счастья, приносимую ребёнком каждый ход.

По карте отдыха я должен взять кредит. Могу ли я оплатить весь отдых сразу, и не брать кредит?

Да, можете. В таком случае вы оплачиваете всю стоимость отдыха и не выплачиваете ежемесячных взносов.

Я вытянул карту мечты. На ней написано, что моя мечта приносит мне по 1 единице счастья в ход. В какой момент я начну получать эту единицу счастья?

Счастье приносит только реализованная мечта. То есть вы начнёте получать по 1 единице счастья каждый ход лишь после того, как купите свою мечту.

Зачем ставить на сектор «Рынок» много фишек часов?

Чтобы иметь возможность совершить больше операций на рынке в этот ход. 1 час даёт право на одну операцию.

Я начал свой ход в красной зоне шкалы счастья. Я ставлю на отдых 8 часов, значит, я могу работать?

В этот ход уже нет, ведь он начался в красной зоне. Если ваш следующий ход начнется не в красной зоне, то сможете, но не этот ход.

Из-за кризиса я потерял половину вложений. Что мне нужно сделать?

Вы просто теряете половину вложенных денег, независимо от использованного мультипликатора. То есть если вы вложили \$10 000 в нефть, вы теряете половину из них — \$5000.

Могу ли я приобрести стартап полностью, без кредита?

Да, можете. Игроки могут вообще не брать кредиты, если они способны выплатить всю стоимость бизнеса/стартапа/отдыха. В таком случае им не нужно платить ежемесячных взносов.

Могу ли я полностью выкупить бизнес, приобретённый ранее в кредит?

Нет. Если вы купили бизнес в кредит, он останется таковым до конца игры. Вы можете выбрать, как именно приобрести бизнес, во время покупки. После этого менять решение уже нельзя.

Мне нужно выплатить сумму займа один раз или выплачивать каждый ход?

Вы выплачиваете займ лишь один раз. Каждый ход выплачиваются взносы по кредитам, не по займам.

Какая разница между кредитом и займом?

Взятие кредита происходит лишь тогда, когда оно присутствует на соответствующей карте возможности или отдыха. При этом, если игрок может и хочет выплатить всю стоимость карты, ему не обязательно брать кредит. Игрок не может взять кредит по собственному желанию.

Займ же берётся только тогда, когда вам не хватает денег, чтобы расплатиться за карту новости, отдыха или за расходы. В таком случае вы отдаёте все наличные деньги, а на оставшуюся сумму берёте займ, который (с учётом +10% комиссии) вы должны вернуть к следующему ходу, иначе его сумма удвоится. Как и кредит, займ не может браться по желанию игрока, лишь вынужденно.

Я вложил в золото, в рост, а оно всё падает и падает. Когда станет выгодно его продавать?

Нужно лишь дождаться карточки с ростом — она обязательно придёт!

Если я зарабатываю \$50 000 000 в ход, где мне взять столько купюр?

Переходите на безнал. Вписывайте сумму в строку ведомости «свободные деньги».

Получается играть в Libertex? Успехов вам и практической реализации новых возможностей!

Работает в реальной жизни? Используйте Libertex как учебное пособие для своих детей и коллег.



Илья Волков

Управляющий директор FOREX CLUB.

Вы любите устрицы? У вас iPhone или Android? Мир, как правило, делится на два лагеря: любители устриц и те, кто их «не понимает»; ценители продуктов Apple и их противники. Судя по отзывам, так происходит и с Libertex. Одни взахлёб рассказывают о том, как открыли для себя мир грамотных финансов, для других игра осталась «тёмным лесом». Равнодушных нет. А факт того, что Libertex стала использоваться в обучающих программах ведущих экономических ВУЗов, бизнес-школ и признана на уровне банков, говорит о её практической ценности.

Желаем вам интересных и полезных партий в новый Libertex! Будем рады новым отзывам.



Дмитрий Кибкало

Основатель компании МОСИГРА.

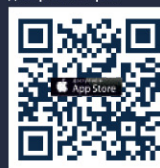
В новом издании игры Libertex мы учли все пожелания ценителей экономических игр и экспертов финансовых рынков. Игра стала интереснее, динамичнее и ещё актуальнее. Вся правда о деньгах от людей, которые занимаются этим каждый день.

Круглосуточная поддержка по тел. 8-800-2002-600; +7 495 717-06-06; 0-800-701-205 (на Украине).

Обновления игры, новые карты рынка, возможностей, бизнеса и многое другое на сайте www.libertex-game.com.

Ваши отзывы и идеи присылайте на game@libertex.ru.

Скачай приложение для Iphone и Ipad.



Скачай приложение для Android.



Упрощённые правила игры для быстрого старта.



mglan.ru



МОСИГРА
mosigra.ru



Libertex
libertex.ru

Продюсер Д. Кибкало.

Над игрой работали: Т. Фисейский, С. Абдульманов, А. Стеколыщикова, М. Минина, Е. Дубосарская, А. Якшин, И. Волков, Е. Юрина, М. Пальцева, П. Ксенофонтов, М. Половцев, Е. Кутелова, П. Кичигина, Международная Академия Инвестиций и Трейдинга.

© 000 «Магеллан», 2014.

117342, Россия, Москва, улица Бутлерова, дом 17Б, помещение XI, комната 139. Телефон +7-926-522-19-31.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.